SoftBank Robotics

1 はじめに

1-1 複数台ダンス設定について

複数台の Pepper を同期させ、全ての Pepper に同じダンスを実行させることができる機能です。

現時点で選択できるダンスは、以下の楽曲です。

- 「マツケンサンバII」
- 「きよしのズンドコ節」
- 「マイムマイム」
- 「青い山脈」
- 「炭坑節」
- 「だまされんちゃ！体操」
- 「明日があるさ」
- 「わんだふるぷりきゅあ！ Evolution!!」
- 「Dynamite」
- 「Cruel Summer」
- 「東京ブギウギ」
- 「マイボトルダンス」
- 「ハロ」
- 「Bling-Bang-Bang-Born」
- 「万博ダンス」
- 「ダンスホール」
- 「オトナブルー」
- 「Chase the Chance」
- 「survival dAnce 〜 no no cry more 〜」
- 「チョコレイト・ディスコ」
- 「ドラえもん」
- 「けーたいみしてよ feat. はしメロ , maeshima soshi」
- 「アジアの純真」
- 「アイドル」
- 「タイミング」
- 「WHITE LOVE」
- 「ロマンスの神様」
- 「強風オールバック」
- 「チグハグ」
- 「可愛くてごめん」
- 「いざゆけ若鷹軍団」
- 「恋するフォーチュンクッキー」
- 「鬼のパンツ」
- 「春（ビバルディ）」
- 「Pepper 警部」

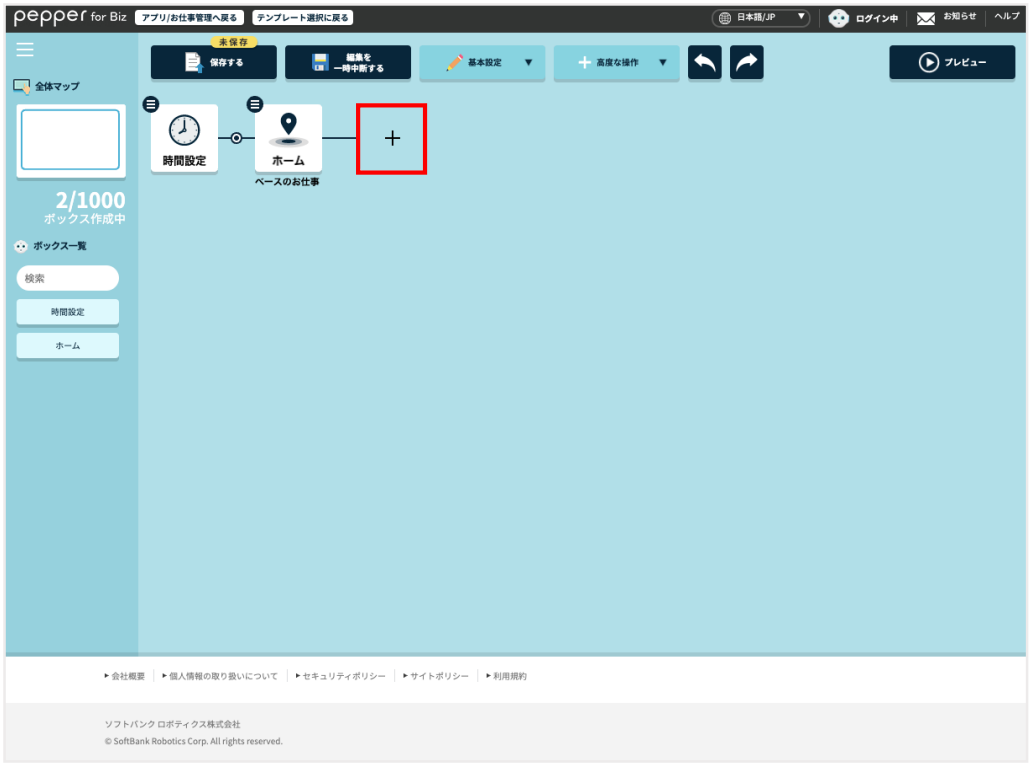
- 「黒猫のタンゴ」
- 「Deck the Halls」
- 「Genie」
- 「We Wish You a Merry Christmas」
- 「ジングルベル」
- 「江南スタイル」
- 「SMAP メドレー」
- 「UFO」
- 「君がいるだけで」
- 「Locomotion」
- 「恋の季節」
- 「渚のシンドバッド」
- 「Happy Birthday」
- 「あたりまえ体操」

1-2 注意事項

- 複数の Pepper 間の距離がそれぞれ 1m 以上離れているかご確認ください。距離が近すぎるとセーフティ機能が働き、正常に踊らない場合がございます。
- Pepper にエラー（急停止や PIN コード入力画面への遷移等）が発生した場合、Pepper の音量が 0 になります。その場合は、「お仕事かんたん生成 3.0」の設定から音量を元に戻してください。

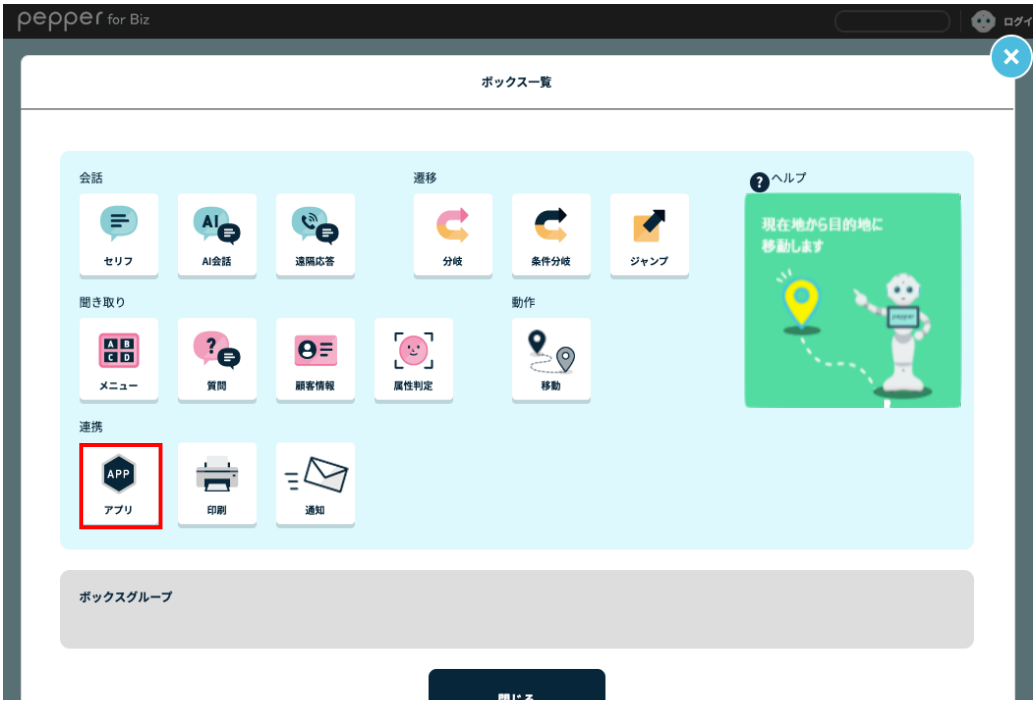
2 アプリボックスを作成する

1 お仕事編集画面で ＋ をクリックする



2 ボックス一覧から「アプリ」をクリックする

お仕事編集画面にアプリボックスが追加されます。

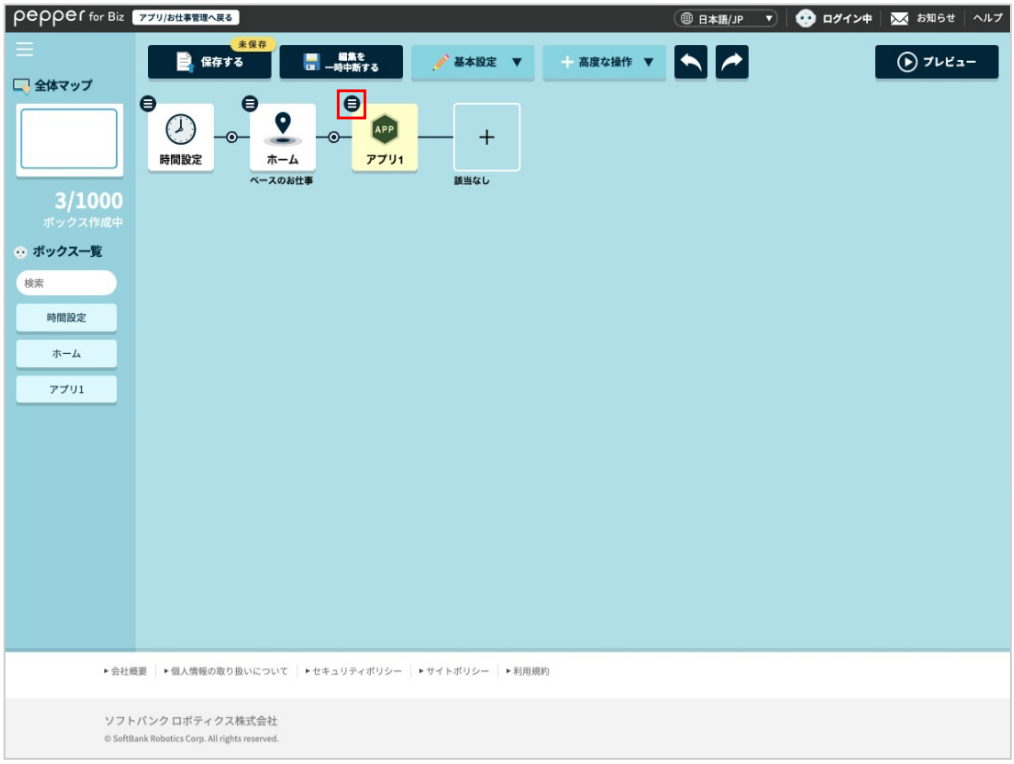


3 お仕事編集画面にアプリボックスが追加されたか確認する

3 アプリボックスを編集する

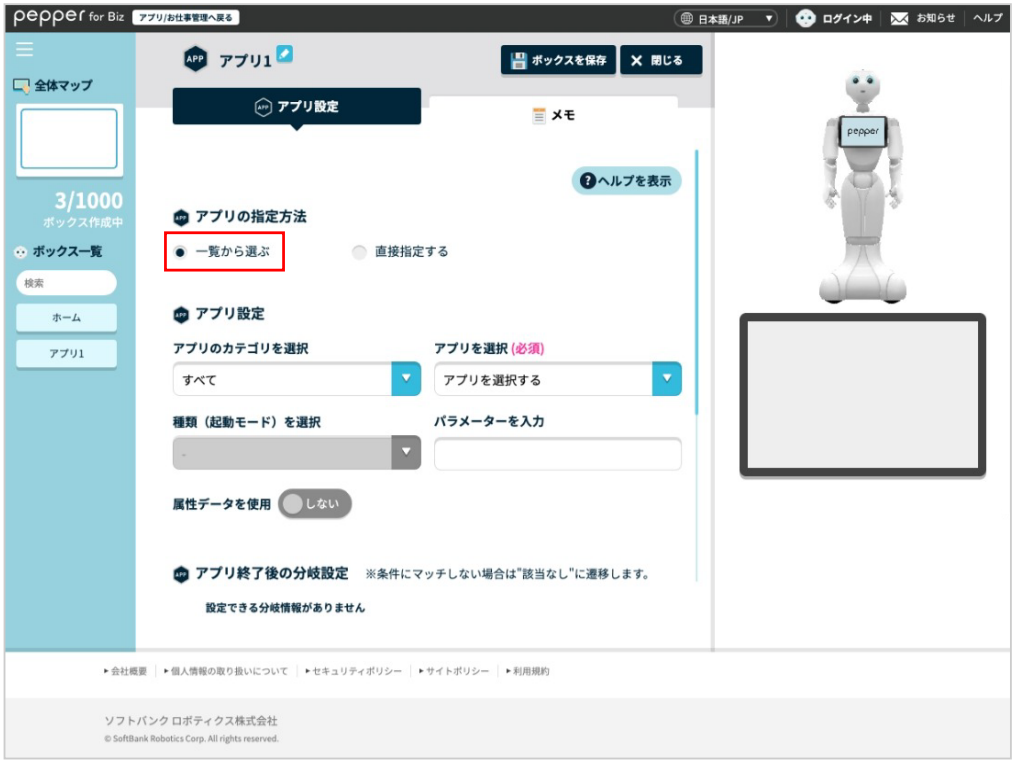
ダンス同期させる Pepper の設定や、ダンス同期するまでの準備時間や音量などを設定します。

1 お仕事編集画面でアプリボックスの をクリックする

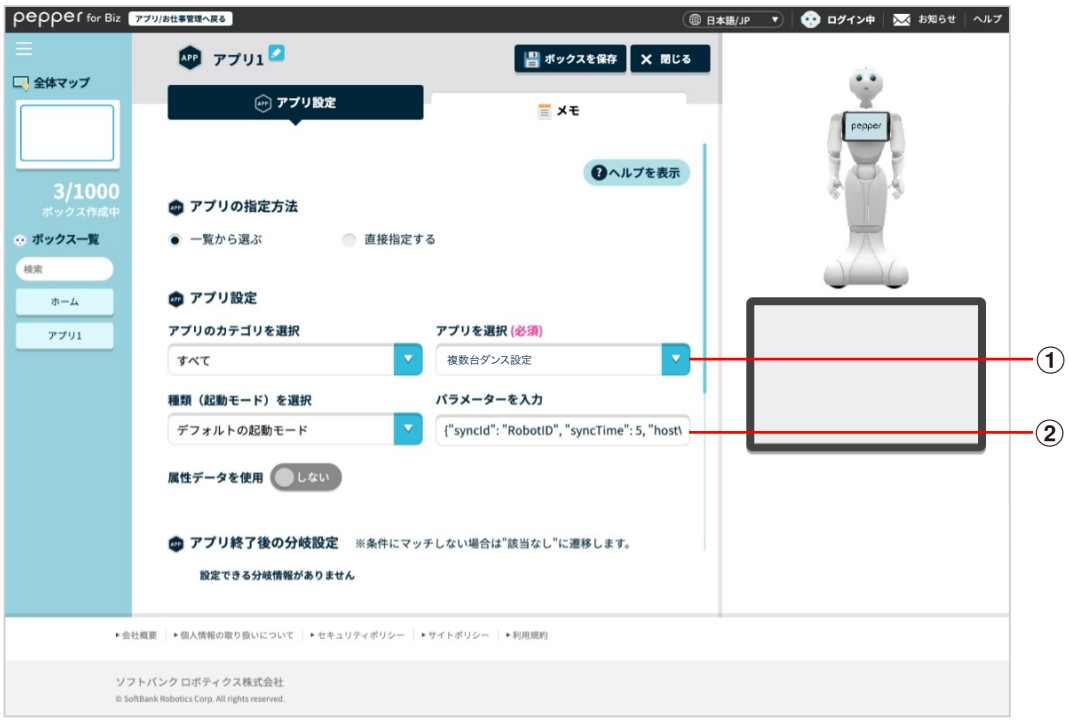


2 「ボックスを編集」をクリックする

3 アプリの指定方法を「一覧から選ぶ」に設定する



4 アプリの設定をする



<table>
<tr><th>番号</th><th>説明</th></tr>
<tr><td>①</td><td>アプリを選択します。</td></tr>
<tr><td>②</td><td>
アプリごとに以下のパラメーターを入力します。

PC 環境によってはコピー&ペーストされる際に不要なスペースが生じます。パラメータに貼り付ける際には、以下の観点にご注意ください。
例：{"aaa": "AAA", "bbb": BBB, ...}
■ 「aaa」や「AAA」などの文字間にスペースがないこと
■ 「:」の後に半角スペースがあること
■ 「,」の後に半角スペースがあること
■ 「""」がついていないパラメータについては「BBB」のように「""」をつけずに記載すること

<table>
<tr><td>マツケンサンバII</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity30" }</td></tr>
<tr><td>きよしのズンドコ節</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity31" }</td></tr>
<tr><td>マイムマイム</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity32" }</td></tr>
<tr><td>青い山脈</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity33" }</td></tr>
</table>
</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th>番号</th><th>説明</th></tr>
<tr><td>②</td><td>
<table>
<tr><td>炭坑節</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity29" }</td></tr>
<tr><td>だまされんちゃ！体操</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.damasaren", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.damasaren.activity.MainActivity" }</td></tr>
<tr><td>明日があるさ</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity28" }</td></tr>
<tr><td>わんだふるぷりきゅあ！
Evolution!!</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity24" }</td></tr>
<tr><td>Dynamite</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity25" }</td></tr>
<tr><td>Cruel Summer</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity26" }</td></tr>
</table>
</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th>番号</th><th>説明</th></tr>
<tr><td>②</td><td>
<table>
<tr><td>東京ブギウギ</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity27" }</td></tr>
<tr><td>マイボトルダンス</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.mybottledance", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.mybottledance.activity.MainActivity" }</td></tr>
<tr><td>ハロ</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity22" }</td></tr>
<tr><td>Bling-Bang-Bang-Born</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity23" }</td></tr>
<tr><td>万博ダンス</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.osaka_expo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.osaka_expo.activity.MainActivity" }</td></tr>
<tr><td>ダンスホール</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity20" }</td></tr>
</table>
</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th>番号</th><th>説明</th></tr>
<tr><td>②</td><td>
<table>
<tr><td>オトナブルー</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity21" }</td></tr>
<tr><td>Chase the Chance</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity15" }</td></tr>
<tr><td>survival dAnce
～ no no cry more ～</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity16" }</td></tr>
<tr><td>チョコレイト・ディスコ</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity17" }</td></tr>
<tr><td>ドラえもん</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity18" }</td></tr>
<tr><td>けーたいみして
よ feat. はしメロ ,
maeshima soshi</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity19" }</td></tr>
</table>
</td></tr>
</table>

番号	説明
②	

アジアの純真	{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity07" }
アイドル	{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity08" }
タイミング	{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity09" }
WHITE LOVE	{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity10" }
ロマンスの神様	{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity11" }
強風オールバック	{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity12" }

番号	説明
②	

チグハグ	{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity13" }
可愛くてごめん	{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.odro_odoraseyo.activity.DanceActivity14" }
いざゆけ若鷹軍団	{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.wakataka", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.wakataka.activity.MainActivity" }
恋するフォーチュンクッキー	{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.biz_fortune_cookie_love", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.biz_fortune_cookie_love.activity.MainActivity" }
鬼のパンツ	{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.onino_pantsu", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.onino_pantsu.activity.MainActivity" }
春（ビバルディ）	{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.spring", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.spring.activity.MainActivity" }

番号	説明
②	

Pepper 警部	{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.pepper_keibu", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.pepper_keibu.activity.MainActivity" }
黒猫のタンゴ	{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.kuronekono_tango", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.kuronekono_tango.activity.MainActivity" }
Deck the Halls	{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.deck_the_halls", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.deck_the_halls.activity.MainActivity" }
Genie	{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.genie", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.genie.activity.MainActivity" }
We Wish You a Merry Christmas	{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.merry_xmas", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.merry_xmas.activity.MainActivity" }
ジングルベル	{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.jinglebells", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.jinglebells.activity.MainActivity" }

<table>
<tr><th>番号</th><th>説明</th></tr>
<tr><td>②</td><td>
<table>
<tr><td>江南スタイル</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.gangnam_style", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.gangnam_style.activity.MainActivity" }</td></tr>
<tr><td>SMAP メドレー</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.smap_medley", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.smap_medley.activity.MainActivity" }</td></tr>
<tr><td>UFO</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.ufo", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.ufo.activity.MainActivity" }</td></tr>
<tr><td>君がいるだけで</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.kimiga_irudakede", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.kimiga_irudakede.activity.MainActivity" }</td></tr>
<tr><td>Locomotion</td><td>{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.locomotion", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.locomotion.activity.MainActivity" }</td></tr>
</table>

初期値のままお仕事をする場合は、syncId に同期させる Pepper のうち 1 台の BodyId ※を入力してください。※ Robot ID と呼ぶ場合もあります。
初期値から変更する場合は、16 ページの「アプリの起動パラメーターの入力内容について」を参照し、syncTime、hostVolume、allowedForbidden、forbiddenTime の値を設定してください。

</td></tr>
</table>

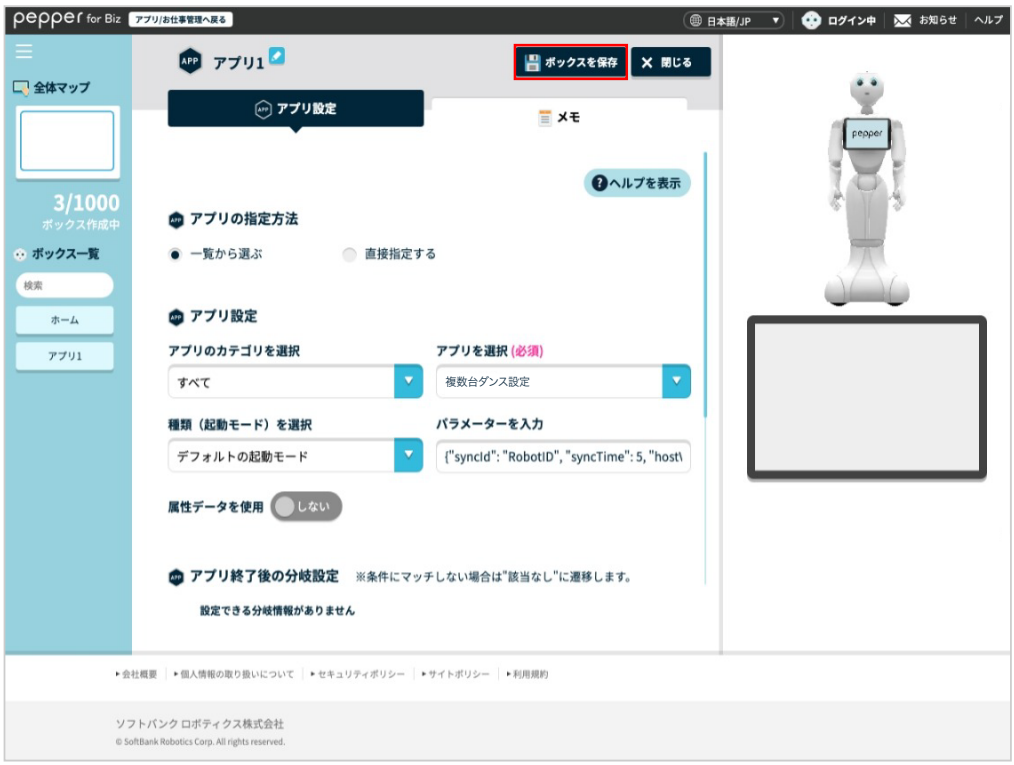
②	恋の季節	{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.koino_kisetsu", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.koino_kisetsu.activity.MainActivity" }
	渚のシンドバッド	{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.nagisano_shindobado", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.nagisano_shindobado.activity.MainActivity" }
	Happy Birthday	{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.happy_birthday", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.happy_birthday.activity.MainActivity" }
	あたりまえ体操	{"syncId": "Body ID", "syncTime": 5, "hostVolume": -1, "allowedForbidden": true, "forbiddenTime": 0, "targetPackage": "com.softbankrobotics.apps.common.atarimae", "targetClass":"com.softbankrobotics.apps.common.atarimae.activity.MainActivity" }
	必須編集項目	syncId
	設定が可能な項目	syncTime、hostVolume、allowedForbidden、forbiddenTime

■ **アプリの起動パラメーターの入力内容について**

<table>
<tr><th>項目</th><th>説明</th></tr>
<tr><td>syncId</td><td>同一の syncID を持った機体を同期します。同期をさせる Pepper のうち、1 台の首の後ろにある Body ID※（AP から始まる 20 桁の英数字）を入力してください。Body ID※ は、Pepper の首の裏のゴム製のカバーを開けた、2 次元コードの印刷されているシール上に記載されています。ご購入いただいた時期により、シールや貼付位置が異なりますのでご注意ください。
※ Robot ID と呼ぶ場合もあります。</td></tr>
<tr><td>syncTime</td><td>ダンスを開始するまでの準備時間（分）を設定します。
※ 初期値は 5 分に設定されています。準備時間には最低5分必要です。
変更する場合は 5 分以上に設定してください。</td></tr>
<tr><td>hostVolume</td><td>ダンス中の Pepper の音量を設定します。1（最小）～ 15（最大）の間で音量を設定してください。
※ 初期値は -1（元々の Pepper の音量）に設定されています。</td></tr>
<tr><td>allowedForbidden</td><td>同期開始時に動作が遅れてしまった Pepper について、既存ダンスへの同期を許可するか（true ／ false）設定します。ダンス開始後何分までの同期を許可するかは、forbidden Time で設定します。
※ forbidden Time で設定した時間を超えて復帰した場合、該当の Pepper は当該ダンス中には同期せず、次回のダンスが設定されていれば同期します。
※ 初期値は true に設定されています。
<table>
<tr><td>true</td><td>forbidden Time に応じてダンスを開始する</td></tr>
<tr><td>false</td><td>（非推奨）既存のダンスを無視し独立してダンスを開始する</td></tr>
</table>
</td></tr>
<tr><td>forbiddenTime</td><td>同期開始時に動作が遅れてしまった Pepper について、ダンス開始後何分までの復帰であれば、当該ダンスに同期するか設定値（分）を設定します。forbidden Time を超えて復帰した場合は、次回のダンスにて同期します。
※ 初期値は 0 分に設定されています。</td></tr>
<tr><td>targetClass</td><td>後半の「activity.MainActivity」を「activity.DisableExplainActivity」に変更すると、注意喚起を非表示にできます。</td></tr>
</table>

5 「ボックスを保存」をクリックする

アプリボックスの設定内容が保存されます。



ソフトバンクロボティクス株式会社